

# ANI...PAINT

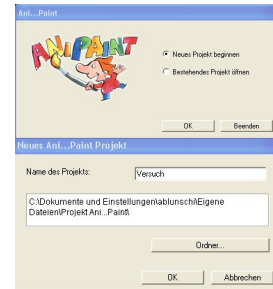
**Version 3**  
Multimedia für Kinder

## Crash – Anleitung

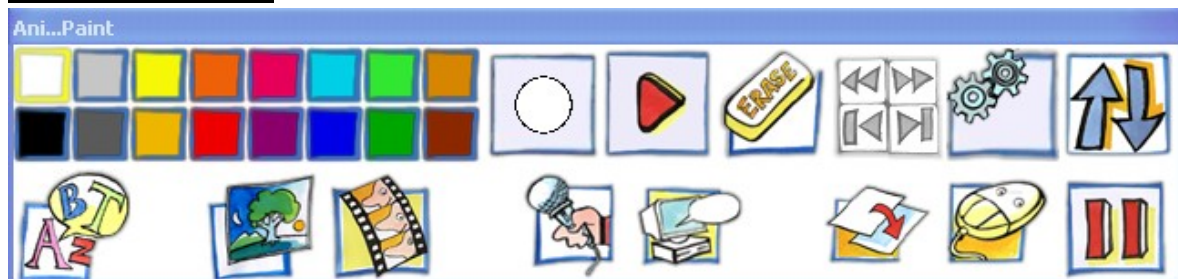
### Neues Projekt beginnen:

Beim Öffnen von Ani...Paint erscheint ein Eingabefenster.

Wenn eine neue Datei erstellt werden soll, Name des Projektes eingeben und Speicherort bestimmen.



### Werkzeugpalette:



Farbpalette: Mit Klick in ein Feld wechselt die Zeichnungsfarbe



Pinselfarbe und Strichdicke: Durch verschieben des Kreisdurchmessers mit gedrückter Maustaste wird die Strichdicke angepasst.



Mit diesem Abspielknopf kann die erstellte Geschichte angeschaut werden.



Um den letzten gemachten Schritt zu löschen, einmal auf den Gummi klicken



Obere Reihe: Schrittweise vor- oder rückwärts.  
Untere Reihe: Ganz an den Anfang oder ganz an den Schluss springen.



Zeigt an, welches Werkzeug gerade verwendet wird.



Verschieben der Werkzeugpalette nach oben oder unten.



Textfeld einfügen. Wenn das Textfeld ausgewählt ist, kann man über „Format“ die Schriftart, Schriftgrösse, Hintergrundfarbe, ... einstellen.



Mit Klick lassen sich Bilder, Video, Töne und Reden einfügen.



Neues (leeres) Blatt an die Geschichte anfügen. Als Hintergrund kann eine Farbe oder ein Bild verwendet werden. Übergänge sind möglich.




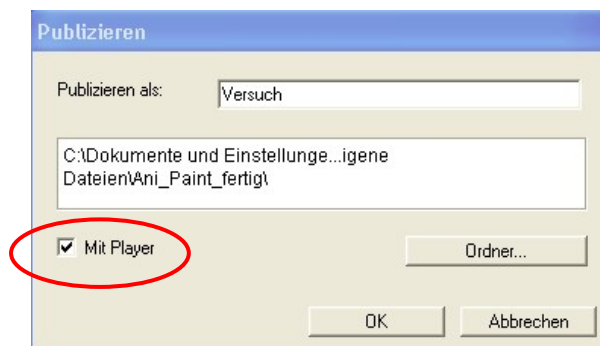
Füge ich dieses Symbol in die Geschichte ein, wird die Animation gestoppt, bis der Benutzer mit der Maus klickt, um weiter zu fahren (z.B. für persönliches Lesetempo)



Um eine Szene wirken zu lassen, können Pausen mit unterschiedlicher Länge in die Geschichte eingefügt werden.

## Die wichtigsten Arbeitsschritte in Kürze:

- Zeichnen:** Pinselfarbe und Dicke einstellen, mit gedrückter Maustaste zeichnen.  
Tipp: Waagrechte und senkrechte Linien mit gedrückter „Shift“ – Taste zeichnen.
- Neues Blatt:** Um in derselben Geschichte mit einem neuen Blatt zu beginnen, klicke ich auf . Es ist möglich, ein einfarbiges Blatt oder ein Bild als Hintergrund zu verwenden. Zudem kann mit verschiedenen Übergängen gearbeitet werden.
- Löschen:** Habe ich einen Fehler gemacht, kann ich den letzten getätigten Schritt mit dem „Radiergummi“ löschen.
- Animation:** Um die Geschichte anzuschauen, auf Abspielknopf drücken.  
Mit „ESC“ kann ich abbrechen.  
Die Abspielgeschwindigkeit verändern über „Animation“ – „Voreinstellungen“.  
Wichtig: Pausen vor Seitenwechsel einbauen!
- Bilder:** Bilder können entweder als ganzer Hintergrund oder als kleine Bilder eingefügt werden. Neu sind auch die Formate von Digitalkameras (z.B. jpg) direkt verwendbar. Zusätzlich können selbst gezeichnete Bilder im Ani...Paint gespeichert (Datei – Bild sichern als...) und wieder als ganzes Bild eingesetzt werden.
- Navigation:** Bei längeren Geschichten ist die Orientierung nicht immer ganz einfach. Unter „Bearbeiten“ „Navigationswerkzeuge zeigen“ kann eine gute Orientierungshilfe eingeblendet werden, bei welcher auf jedes Einzelbild geschaltet werden kann.
- Publizieren:** Wenn die Geschichte fertig erstellt ist, muss sie noch über „Datei“ - „Publizieren“ abgeschlossen werden.  
Wichtig: Der Player muss mitgeliefert werden, damit die Geschichte auch auf Computern ohne Ani...Paint angeschaut werden kann.



**Weitere nützliche Hinweise:** Auf der Webseite [www.anipaint.ch](http://www.anipaint.ch) findet man viele weitere nützliche Tipps.